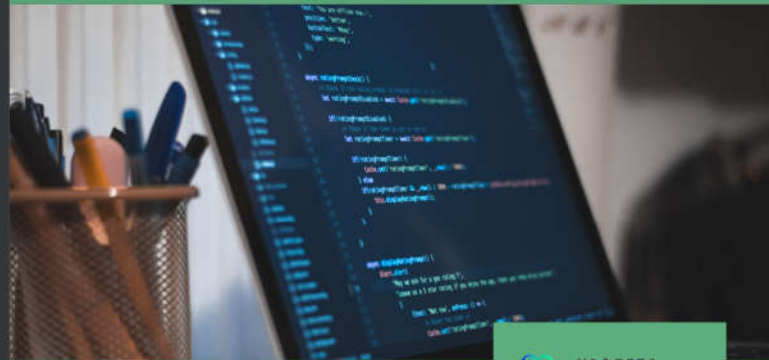


# ЗБІРНИК ТЕСТОВИХ ЗАВДАНЬ з дисциплін «Об'єктно-орієнтоване програмування» та «Розробка додатків на платформі .NET»

part 2

Для підготовки фахівців за спеціальністю 122  
"Комп'ютерні науки"



Томка Ю.Я.



КАФЕДРА  
КОМП'ЮТЕРНИХ  
НАУК

Міністерство освіти і науки України  
Чернівецький національний університет імені Юрія  
Федьковича

Ю.Я. Томка

**ЗБІРНИК ТЕСТОВИХ ЗАВДАНЬ**  
**з дисциплін**  
**«Об'єктно-орієнтоване програмування» та «Розробка**  
**додатків на платформі .NET»**

**Частина 2**

Чернівці  
*Механодрук*

2022

**УДК 004.4**

**T-56**

Рекомендовано до друку вченою радою Навчально-наукового інституту фізико-технічних та комп'ютерних наук Чернівецького національного університету імені Юрія Федьковича (протокол №10 від 24 листопада 2022 р.)

**Рецензент:**

Артеменко О.І., к.т.н., доцент кафедри комп'ютерних систем та технологій приватного вищого навчального закладу «Буковинський університет»

**Томка Ю.Я.**

**T-56** Збірник тестових завдань з дисциплін «Об'єктно-орієнтоване програмування» та «Розробка додатків на платформі .NET». Частина 2. / укладач Ю.Я. Томка. – Чернівці: Технодрук, 2022. – 184с.

Збірник тестових завдань з дисциплін «Об'єктно-орієнтоване програмування» та «Розробка додатків на платформі .NET» призначений для підготовки здобувачів в галузі знань 12 "Інформаційні технології" спеціальності 122 "Комп'ютерні науки" та всіх бажаючих.

**УДК 004.432.2**

©Чернів. нац. ун-т, 2022

©ПВКФ «Технодрук», 2022

©Томка Ю.Я., 2022

# ЗМІСТ

<b>ВСТУП</b> .....	5
<b>06. ІНДЕКСАТОРИ ТА ОБРОБКА ВИНЯТКІВ / INDEXERS &amp; EXCEPTION HANDLING</b> .....	6
06.01. Індексатори. Вступ / Introduction of Indexers	7
06.02. Властивості / Properties Basics .....	12
06.03. Властивості та їх застосування / Properties & Its Application .....	16
06.04. Основи обробки винятків / Exception Handling Basics .....	26
06.05. Реалізація винятків / Exception Implementation .....	30
06.06. Винятки “з коробки” / Built In Exceptions ..	36
06.07. Try & Catch в деталях / Detail Try & Catch ..	41
<b>07. КОНСОЛЬНІ ОПЕРАЦІЇ ВВОДУ/ВИВОДУ ТА ПОТОКОВІ КЛАСИ / CONSOLE I/O OPERATIONS &amp; STREAM CLASSES</b> .....	46
07.01. Атрибути / Attributes .....	47
07.02. Вступ до консольних операцій вводу/виводу / Introduction of Console I/O Operation .....	50
07.03. Консольні операції читання / Reading Console Input Operations .....	54
07.04. Консольні операції виводу / Writing Console Output Operations .....	57
07.05. Вступ до консольних операцій вводу-виводу / Introduction of Console I/O Operations .....	61
07.06. Байтові потоки / Byte Stream .....	64
07.07. Символьні потоки / Character Stream .....	67
<b>08. ДЕЛЕГАТИ, ДЖЕНЕРІКИ ТА LINQ / DELEGATES, GENERICS &amp; LINQ</b> .....	70
08.01. Основи роботи із делегатами / Delegates Fundamentals .....	71
08.02. Базові концепції делегатів / Detail Delegates .....	74
08.03. Основи дженериків / Generics Fundamentals ..	80
08.04. Дженерік-методи / Generic Methods .....	85
08.05. Основи LINQ / LINQ Fundamentals .....	92
08.06. LINQ операції / LINQ Operation & Query .....	97
08.07. Основи роботи із класом Array / Array Class Basics .....	104
08.08. Runtime Type .....	110

<b>09. РЕФЛЕКСІЯ, ФУНКЦІОНАЛЬНЕ ТА БАГАТОПОТОВОКОВЕ ПРОГРАМУВАННЯ / REFLECTIONS, FUNCTIONS &amp; MULTITHREADED PROGRAMMING</b>	116
09.01. Основи рефлексії / Reflections Basics	117
09.02. Класи для роботи із колекціями / Collection Classes	121
09.03. Клас Math / Maths Class	126
09.04. Функції округлення C# / C# Rounding Functions	131
09.05. Багатопотокові програми - 1 / Multi-threaded Programs - 1	135
09.06. Багатопотокові програми - 2 / Multi-threaded Programs - 2	139
09.07. Ітератори / Iterators	143
<b>10. ПРОСТОРИ ІМЕН, ПРЕПРОЦЕСОРИ ТА КЛАСИ ДЛЯ РОБОТИ ІЗ МЕРЕЖЕЮ / NAMESPACES, PREPROCESSORS &amp; NETWORKING</b>	150
10.01. Основи просторів імен / Fundamentals of Namespaces	151
10.02. Основи препроцесорів / Fundamentals of Preprocessors	156
10.03. Параметри методів / Parameters Method	162
10.04. Основи платформи .NET для роботи із мережею / Networking Fundamentals	167
10.05. Клас Uri / Uri Class	170
10.06. Обробка мережевих помилок / Network Errors Handling	174
10.07. Type Interface	177
Рекомендована література	182