

ЗБІРНИК ТЕСТОВИХ ЗАВДАНЬ з дисциплін «Об'єктно-орієнтоване програмування» та «Розробка додатків на платформі .NET»

part 1

Для підготовки фахівців за спеціальністю 122
"Комп'ютерні науки"



Томка Ю.Я.

 КАФЕДРА
КОМП'ЮТЕРНИХ
НАУК

Міністерство освіти і науки України
Чернівецький національний університет імені Юрія
Федьковича

Ю.Я. Томка

ЗБІРНИК ТЕСТОВИХ ЗАВДАНЬ
з дисциплін
«Об'єктно-орієнтоване програмування» та
«Розробка додатків на платформі .NET»

Частина 1

Чернівці
Мехнограф
2022

УДК 004.432.2
T-56

Рекомендовано до друку вченою радою Навчально-наукового інституту фізико-технічних та комп'ютерних наук Чернівецького національного університету імені Юрія Федьковича (протокол №10 від 24 листопада 2022 р.)

Рецензент:

Артеменко О.І., к.т.н., доцент кафедри комп'ютерних систем та технологій приватного вищого навчального закладу «Буковинський університет»

Томка Ю.Я.

T-56 Збірник тестових завдань з дисциплін «Об'єктно-орієнтоване програмування» та «Розробка додатків на платформі .NET». Частина 1. / укладач Ю.Я. Томка. – Чернівці: Технодрук, 2022. – 264с.

Збірник тестових завдань з дисциплін «Об'єктно-орієнтоване програмування» та «Розробка додатків на платформі .NET» призначений для підготовки здобувачів в галузі знань 12 "Інформаційні технології" спеціальності 122 "Комп'ютерні науки" та всіх бажаючих.

УДК 004.432.2

©Чернів. нац. ун-т, 2022
©ПВКФ «Технодрук», 2022
©Томка Ю.Я., 2022

ЗМІСТ

ВСТУП	5
01. Типи даних, змінні та оператори / Data Types, Variables and Operators	6
01.01. Цілочисельні типи даних / Integer Data Types	7
01.02. Типи даних з плаваючою комою та десяткові / Floating and Decimal Data Types	12
01.03. Символьні типи даних та рядкові літерали / Char Types and String Literals	18
01.04. Ініціалізація змінних / Initialization of Variables	28
01.05. Область дії та час життя змінних / Scope and Lifetime of Variables	33
01.06. Перетворення типів у виразах / Type Conversion in Expressions	40
01.07. Арифметичні оператори / Arithmetic Operators	44
01.08. Реляційні та логічні оператори / Relational and Logical Operators	53
01.09. Порозрядні та умовні оператори / Bitwise and Conditional Operators	61
02. Циклічні оператори / Looping Statements	66
02.01. Continue, Goto оператори / Continue, Goto Statements	67
02.02. Do While циклічні оператори / Do While Loop Statements	74
02.03. For циклічні оператори / For Loop Statements	81
03.04. IF оператор / IF Statements	88
03.05. Switch оператор / Switch Statements	96
03.06. While циклічний оператор / While loop Statements	103
03. Класи / Classes	111
03.01. Базові поняття класу / Fundamentals of Class	112
03.02. Зсилочні типи даних та призначення / Reference Variables and Assignment	119
03.03. Методи в класах / Methods in Class	125
03.04. Конструктори в класах / Constructors in Class	130
03.05. Деструктори в класах / Destructors in Class	135
04. Масиви та рядки / Array & Strings	140
04.01. Масиви та ініціалізація масивів / Array and Initialization	141

04.02. Базові операція із рядками / Basic Operation on Strings	146
04.03. Клас string / String Class with Description	150
04.04. Порівняння рядків / Comparison of Strings .	155
04.05. Пошук та модифікація рядків / Searching and Modifying Strings	159
04.06. Операції із символами / Operation on Characters	163
04.07. Модифікатори публічного та приватного доступу / Public & Private Access Modifier	167
04.08. Використання параметрів Ref i Out / Use of Ref and Out Parameters	171
04.09. Використання змінної кількості аргументів / Use of Variable Number of Arguments	176
05. 06'ЄКНТНО-ОРИЄТОВАНІ КОНЦЕПЦІЇ / Object Oriented Concepts	181
05-01 Поліморфізм / Polymorphism	182
05-02 Структури / Structures	187
05-03 Перерахування / Enumerations	193
05-04 Основи наслідування / Fundamentals of Inheritance	197
05-05 Імплементация наслідування / Inheritance Implementation	201
05-06 Перезавантаження методів / Method Overloading	211
05-07 Перевизначення методу / Method Overriding ..	221
05.08. Перезавантаження конструктору / Constructor Overloading	226
05.09. Абстрактні класи та методи / Abstract Class & Methods	233
05.10. Вступ до інтерфейсів / Interfaces Introduction	240
05.11. Імплементация інтерфейсів / Interfaces Implementation	244
05.12. Перезавантаження операторів / Introduction of Overloaded Operators	252
05.13. Рекурсія / Recursion	255
Рекомендована література	261